

SPIELER:

DUNGEONSLAYERS

Ein Altmodisches Rollenspiel

CHARAKTER:

VOLK:

STUFE

LP

TP

KLASSE:

VOLKSFÄHIGKEITEN:

ERFAHRUNGSPUNKTE

HELDENKLASSE:

KÖRPER

AGILITÄT

GEIST

STÄRKE

BEWEGUNG

VERSTAND

HÄRTE

GESCHICK

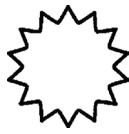
AURA



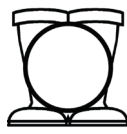
LEBENSKRAFT
KÖR+HÄ+10



ABWEHR
KÖR+HÄ+PA



INITIATIVE
AGI+BE



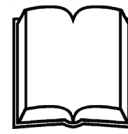
LAUFEN
(AGI/2)+1



SCHLAGEN
KÖR+ST



SCHIESSEN
AGI+GE



ZAUBERN
GEI+AU -PA



ZIELZAUBER
GEI+GE-PA

WAFFEN	WB			GESAMT	BESONDERES
WAFFENLOS	+0				GEGNERABWEHR +5

RÜSTUNGEN	PA	BESONDERES
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
	+	
PA-SUMME	=	

ZAUBER	ZB			GESAMT	DISTANZ	ABKL.	EFFEKT

