

Probe	DS4	Probenwert	Wert	Unterstützende Talente (Bonus pro Rang)	Talentboni	Gesamt
Bemerkten	S.89	GEI+VE bzw. 8*		<b>Diebeskunst</b> (bei Fallen/Geheimtüren +2), <b>Wahrnehmung</b> (+2)		
Darbietung	S.89	speziell		<b>Akrobat</b> (+2), <b>Bildung</b> (+2), <b>Charmant</b> (+2/+3), <b>Instrument</b> (+3), <b>Kletterass</b> (+2), <b>Schnelle Reflexe</b> (+1)		
Erwachen	S.89	GEI+VE		<b>Schnelle Reflexe</b> (+1), <b>Wahrnehmung</b> (+2)		
Fallen entschärfen	S.89	GEI+GE		<b>Diebeskunst</b> (+2)		
Feilschen	S.90	GEI+VE bzw. +AU*		<b>Charmant</b> (+2/+3), <b>Schlitzohr</b> (+3)		
Feuer machen	S.90	GEI+GE		<b>Jäger</b> (+2)		
Flirten	S.90	GEI+AU		<b>Charmant</b> (+2/+3), <b>Schlitzohr</b> (+3)		
Gift trotzen	S.90	KÖR+HÄ		<b>Einstecker</b> (+1), <b>Gnome</b> : +1, <b>Zwerge</b> : +2		
Inschrift entziffern	S.90	GEI+VE		<b>Bildung</b> (+2), <b>Wahrnehmung</b> (+2)		
Klettern	S.90	AGI+ST		<b>Akrobat</b> (+2), <b>Kletterass</b> (+2)		
Kraftakt	S.91	KÖR+ST		<b>Brutaler Hieb</b> (+1), <b>Vernichtender Schlag</b> (+1)		
Krankheit trotzen	S.91	KÖR+HÄ		<b>Einstecker</b> (+1), <b>Elfen</b> : Immun, <b>Gnome</b> : +1, <b>Zwerge</b> : +2		
Mechanismus öffnen	S.91	GEI+GE bzw. +VE**		<b>Diebeskunst</b> (+2), entsprechendes <b>Handwerk</b> (+3), <b>Schlossknacker</b> (+2)		
Reiten	S.92	AGI+BE bzw. +AU*		<b>Reiten</b> (+2), <b>Sattelschütze</b> (+1), <b>Tiermeister</b> (+3)		
Schätzen	S.92	GEI+VE		<b>Beute schätzen</b> (+3)		
Schleichen	S.92	AGI+BE		<b>Heimlichkeit</b> (+2), <b>Volksfähigkeit: Leichtfüßig</b> +2		
Schlösser öffnen	S.93	GEI+GE		<b>Diebeskunst</b> (+2), <b>Schlossknacker</b> (+2)		
Schwimmen	S.93	AGI+BE		<b>Schwimmen</b> (+3)		
Springen	S.93	AGI+BE		<b>Akrobat</b> (+2), <b>Elfen: Sprungweite</b> +1m		
Spuren lesen	S.93	GEI+VE		<b>Jäger</b> (+2), <b>Wahrnehmung</b> (+2)		
Suchen	S.94	GEI+VE bzw. 8*		<b>Diebeskunst</b> (+2), <b>Heimlichkeit</b> (+2), <b>Wahrnehmung</b> (+2)		
Taschendiebstahl	S.94	AGI+GE		<b>Diebeskunst</b> (+2), <b>Heimlichkeit</b> (+2), <b>Kann ich mal vorbei?</b> (+1), <b>Langfinger</b> (+AGI alle 24h)		
Verbergen	S.94	AGI+BE		<b>Heimlichkeit</b> (+2), <b>Volksfähigkeit: Leichtfüßig</b> +2		
Verständigen	S.94	GEI+GE		<b>Bildung</b> (+2), pro beherrschte <b>Sprache</b> +1		
Wissen	S.94	GEI+VE		<b>Bildung</b> (+2), entsprechendes <b>Wissensgebiet</b> (+3)		
Handwerk/Wissensgebiet		Probenwert	Wert	Unterstützende Talente (Bonus pro Rang)	Talentboni	Gesamt
				<b>Handwerk: jeweiliges Handwerk</b> (+3); <b>Wissensgebiet: Bildung</b> (+2), <b>jeweiliges Wissensgebiet</b> (+3)		
				<b>Handwerk: jeweiliges Handwerk</b> (+3); <b>Wissensgebiet: Bildung</b> (+2), <b>jeweiliges Wissensgebiet</b> (+3)		
				<b>Handwerk: jeweiliges Handwerk</b> (+3); <b>Wissensgebiet: Bildung</b> (+2), <b>jeweiliges Wissensgebiet</b> (+3)		
				<b>Handwerk: jeweiliges Handwerk</b> (+3); <b>Wissensgebiet: Bildung</b> (+2), <b>jeweiliges Wissensgebiet</b> (+3)		
				<b>Handwerk: jeweiliges Handwerk</b> (+3); <b>Wissensgebiet: Bildung</b> (+2), <b>jeweiliges Wissensgebiet</b> (+3)		
				<b>Handwerk: jeweiliges Handwerk</b> (+3); <b>Wissensgebiet: Bildung</b> (+2), <b>jeweiliges Wissensgebiet</b> (+3)		

**Beispiele für Handwerk-Probenwerte: Böttcher (GEI+GE), Bogner (GEI+VE), Lederer (GEI+VE), Schmied (KÖR+GE), Schneider (GEI+GE), Steinmetz (KÖR+GE), Zimmermann (KÖR+GE)**

\*: Höheren Wert verwenden

\*\* : Abhängig vom Mechanismus