

# DS4-ERRATA

STAND: 18.12.2010

## S.33 (TEUFELCHEN II)

Das **Teufelchen II** hat 11LK, statt wie fälschlich angegeben nur 1LK.

ALT: 1LK

NEU: 11LK

## S.112 (WASSERELEMENTAR III)

Die angegebene **Größenkategorie** ist falsch.

ALT: Größenkategorie (kl)ein

NEU: Größenkategorie (gr)oß

## S.78/90 (KLETTERAUSRÜSTUNG)

Die Begriffe **Felshaken** und **Kletterhaken** sind auf der Ausrüstungsliste (S.78) und bei den Modifikatoren für Kletternproben (S.90) nun in dem Begriff **Kletterausrüstung** zusammengefasst.

ALT: Felshaken 5SM

NEU: Kletterausrüstung 1GM

ALT: Kletterhaken PW+2

NEU: Kletterausrüstung PW+2

## BEUTETABELLEN

Das auf **Beutetabelle Z1** nicht mögliche Ergebnis von 1 wurde zusammen mit dem Zauber *Vision* (siehe unten) entfernt und auf **Beutetabelle X** war fälschlicherweise ein W20 statt 2W20 aufgeführt.

## ZAUBERSPRUCH VISION

Der vorab aus den Regeln entfernte Zauberspruch *Vision* war noch in den Tabellen der Zauberspruchzugangsstufen enthalten und wurde entfernt.

## S.86 (GALOPP)

Der Textanhang zur **Galoppgeschwindigkeit** unter der Tabelle "An Land" hat sich geändert. Parallel wurde in der rechten Textspalte die **Zeit**, ab wann ein Pferd "totgeritten" wird, entsprechend angepasst.

ALT: Nach 1h (100km) Schritt, sonst Pferd totgeritten.

NEU: Dauert (15-AGI)h, nach (KÖR/2)h aber KÖR+HÄ alle 15 Minuten (im Trab alle 30), sonst totgeritten.

ALT: ...pro Stunde...

NEU: ...pro Viertelstunde...

## ABENTEUERANPASSUNGEN

Auf Grund der hohen Schwierigkeit der Abenteuer "Reise des Verrats" und "Festung des Unheils" wurde die Gegnerstärke wie folgt gesenkt:

### Reise des Verrats:

Die Anzahl der Orks wurde um 2 gesenkt.

### Festung des Unheils:

Einer der Trolle hält nun ein Nickerchen und ihre Zahl erhöht sich nicht bei mehr als 4 Spielern.

Die Anzahl der Skelette bei 16 wurde halbiert.