

SPIELER:

# DUNGEONSLAYERS

Ein altnordisches Rollenspiel

CHARAKTER:

VOLK:

STUFE

LP

TP

KLASSE:

VOLKSFÄHIGKEITEN:

ERFAHRUNGSPUNKTE

HELDENKLASSE:

KÖRPER

AGILITÄT

GEIST

STÄRKE

BEWEGUNG

VERSTAND

HÄRTE

GESCHICK

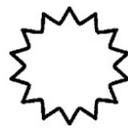
AURA



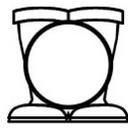
LEBENSKRAFT  
KÖR+HÄ+10



ABWEHR  
KÖR+HÄ+PA



INITIATIVE  
AGI+BE



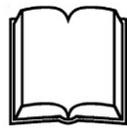
LAUFEN  
(AGI/2)+1



SCHLAGEN  
KÖR+ST



SCHIESSEN  
AGI+GE



ZAUBERN  
GEI+AU+PA



ZIELZAUBER  
GEI+GE+PA



MANA  
GEI+AU+Stufe

| WAFFEN    | WB |  |  | GESAMT | BESONDERES      |
|-----------|----|--|--|--------|-----------------|
| WAFFENLOS | +0 |  |  |        | GEGNERABWEHR +5 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |
|           |    |  |  |        |                 |

| RÜSTUNGEN | PA | BESONDERES |
|-----------|----|------------|
|           |    |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
|           | +  |            |
| PA-SUMME  | =  |            |

| TALENT | RANG | EFFEKT |
|--------|------|--------|
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |
|        |      |        |

**BEUTE & VERMÖGEN**





1 Gold = 10 Silber = 100 Kupfer

