## DUNGEDIS ROMANDER S

Spieler		(	Stufe	LP	TP		
Rasse			Klasse		Erfahrungspunkte		
KÖRPER		AGILITÄ:	T	GEIS	T		
SARE		Bawahunh		VERAND			
		HESHIIH7		AURA			
WAFFEN waffenlos	Waffenbonus +0	Besonderes Abwehr des Gegners +5	RÜSTUNGEN	Panzerung	Beso	nderes	
			PA-Summ	ne			
	$\widetilde{}$	$\bigcirc$	(4)		7	My	
	.bwehr or+HÄ+PA	Schlagen Schieß KÖR+ST+WB AGI+GE+		Zaubern GEI+AU+ZB-PA		elzauber +GE+ZB-PA	
Initiative (AGI+BE) Laufen 1+(AGI/2) TALENTE	ZAUB	ER Zauberbonus	Distanz Abkl.	Effe	ekt		
TALENTE							

Spieler

Charakter

AUSRÜSTUNG	Wo gelagert?	Besonderes	VEI	VERMÖGEN			
					ا کس		
			lion ) (	SILBER	KUPFER		
			1 Gold = 1	o Silber = 100 Kupfer			
			KRÄUTER & TRÄN	KE	Effekt		
			MAG. GEGENSTÄN	IDE Effekt			
	\\\\	RE WAFFE		<b>!</b> ä!			
WAFFEN	Waffenbonus	Besonderes	1	Panzerung	Besonderes		
			PA-Summe				