Spieler _____ Ep ____
Rasse _____ Klasse _____ Stufe ____
Charakter _____ Lpkt ____

DUNGEONSLAYERS
EIN ALTMODISCHES ROLLENSPIEL

KÖRPER		AGILITÄT		GEIST	
STÄRKE		BEWEGUNG		VERSTAND	
HÄRTE		GESCHICK		AURA	

WAFFEN	Waffenbonus	Besonderes
waffenlos	+0	Abwehr des Gegners +5

RÜSTUNGEN	Panzerung	Besonderes
PA-Summe		

Lebenskraft	Abwehr	Initiative	Schlagen	Schießen	Ausweichen	Zaubern	Zielzauber
KÖR+HÄ+10	KÖR+HÄ+PA	AGI+BE	KÖR+ST+WB	AGI+GE+WB	AGI+BE-PA	GEI+AU+ZB-PA	GEI+GE+ZB-PA

ZAUBER	Zauberbonus	Distanz	Abkl.	Effekt

TALENTE

LAUFEN/RD
1 + (AGI/2): m

AUSRÜSTUNG	Wo gelagert?	Besonderes

VERMÖGEN

KRÄUTER & TRÄNKE	Effekt

MAG. GEGENSTÄNDE	Effekt

creative commons

SCHWERMETALL
© 2009 CHRISTIAN KENNIG