



# Die GREM

Ein Spielervolk für Starslayers von Mordron

## Hintergrund und Geschichte

Die Grem haben die Raumfahrt recht früh entdeckt, da ihre Spezies sich wissen schnell aneignen und auch abrufen kann. Sie haben jedoch auch einen sehr starken Fluchtinstinkt aus Uhrzeiten und haben sich daher lange gescheut mit anderen Spezies in Kontakt zu treten, aus Angst vor den Konsequenzen. Jedoch beobachteten sie über viele Jahre hinweg andere, intelligente Völker, die zur Raumfahrt fähig waren. Dabei waren sie sehr Vorsichtig und wurden nur selten entdeckt. Die Menschen hatten das erste Mal Kontakt mit ihnen auf der Erde, in Roswell, New Mexico im Jahre 1980 terranischer Zeitrechnung.

## Aussehen und Eigenschaften

Grem werden durchschnittlich so groß wie Menschen und haben

eine sehr glatte Haut und große Augen. Der Kopf ist sehr groß und ihr Gehirn ein faszinierendes Netzwerk aus Zellen, die sich stetig neu vernetzen.

**Eidetisches Gedächtnis:** Dieses Volk vergisst nie. An jedes Detail, das ein Angehöriger dieses Volkes bewusst und in vollem Umfang seiner Sinne erlebt hat, kann er sich erinnern. (Der Spieler kann jede solche Information, die sein Charakter erlebt hat, nötigenfalls vom Spielleiter erfragen.)

**Furchtsam:** Dieses Volk ist nicht für seinen Mut bekannt. Kommt es zu einem Kampf muss ein Angehöriger dieses Volkes einen Wurf auf KÖR+VE+Stufe schaffen. Schafft er diesen nicht ist er eingeschüchtert und erhält bis zum Ende des Kampfes -2 auf alle Proben, bei einem Patzer ergreift er die Flucht.

**Gedankenleser:** Dieses telepathisch begabte Volk kann auch in den Verstand unfreiwilliger Ziele, die sich in ihrer Reichweite befinden, eindringen. Dazu werfen beide eine vergleichende Probe auf GEI+VE bei deren Erfolg der Angehörige dieses Volkes die Gedanken seines Gegenübers lesen kann. Je höher die Differenz ist desto tiefer geht dieser Einblick. Sollte die Probe Misslingen leidet der Anwender unter schlimmen Kopfschmerzen, erhält eine Stunde lang auf alle Proben einen Malus von -1 und kann seine telepathischen Fähigkeiten ebenso lange nicht mehr benutzen.

## Lizenz/License

Dieses Fanwerk basiert auf Starslayers © Christian Kennig und Fabian Mauruschat, <http://www.starslayers.de>

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Lizenz: Namensnennung – Nicht-kommerziell (CC-BY-NC-SA)  
Weitergabe unter gleichen Bedingungen  
4.0 – International

Die Bilder wurden dankenswerterweise von akulex erstellt und zur Verwendung in diesem Fanwerk freigegeben. Die Rechte an der Bilder verbleiben beim Urheber. Weiterverwendung der Bilder, nur nach Zustimmung durch akulex (z.B. via PN im Dungeonslayers-Forum)

The pictures were made by akulex for this fan-addition. All rights to the pictures remain by akulex, please contact him if you want to use it for your fan-addition (for example: personal message in the Dungeonslayers-Message-Board).

Die Volkseigenschaften sind dem Völkerbaukasten von Dzaarion entnommen. Der Völkerbaukasten kann auf der DS-Seite heruntergeladen werden: [http://dungeonslayers.net/download/kalendar2017/Dzaarions\\_Michael\\_Floren\\_DS\\_Voelkerbaukasten.pdf](http://dungeonslayers.net/download/kalendar2017/Dzaarions_Michael_Floren_DS_Voelkerbaukasten.pdf).

