

Gruppe: _____

Spielleiter: _____

Charaktere	Volk/Kultur	Klasse	Stufe (Start/Ende)
			/
			/
			/
			/
			/
			/

Aufbruch von: _____

Rückkehr nach: _____

Hex	Ereignis (Wurf)	Ausgang, Statuswechsel, Verluste	☠

Erbeutete Moorstelzeraugen: _____

ausgehändigt: _____

Erbeutete Moorstelzerzungen: _____

ausgehändigt: _____

Erbeutete MGQ-Setgegenstände: _____ Hex: _____

Gruppentruheninhalt verändert _____