

MIR DOCH EGAL- ANGRIFF!

+8

+8

SC SC SC SC SC SC

-8

-2

OFFENSIV

+4

+4

SC SC SC SC SC SC

-4

-1

NEUTRAL

0

0

SC SC SC SC SC SC

0

0

DEFENSIV

-4

-4

SC SC SC SC SC SC

+4

+1

LIEBER MAL ABWARTEN!

-8

-8

SC SC SC SC SC SC

+8

+2

Regeln

Am Anfang des Kampfes in der umgekehrten Reihenfolge der Initiative, legt jeder Spieler einen Zustand für seinen SC fest und platziert einen Token/Pöppel auf einem der 6 Hexfelder. Der SC bekommt automatisch den entsprechenden Bonus/Malus des jeweiligen Zustandes auf dem er steht. Es ist möglich am Anfang jeder Runde seinen Zustand erneut zu wechseln. Beispielsweise von *Neutral* zu *Defensiv* oder zu *Offensiv*. Hierbei darf nicht mehr als ein Zustand gewechselt werden.

Ausnahme: Pro eingesetzten Slayerpunkt, kann ein Zustandsfeld übersprungen werden. Es ist also möglich mit 3 Slayerpunkten von *Offensiv* zu *Lieber mal Abwarten!* zu kommen.