

SL-Würfeltabelle Jäger für Dungeonslayers © Christian Kennig

BEUTEGEGENSTÄNDE WALD

W20	Eigenschaft	Art	Eignet sich für	Effekt
1	farbig	Blütenblatt	Sämige Salbe	Heilt W20/2
2	klein	Blumenkelch	Cremige Salbe	Feuerresistenz (W20h)
3	gross	Stängel	Fettige Salbe	Laufenwert verdoppelt sich
4	klebrig	Blatt	Grobes Puder	Unterwasseratmung für 24h
5	stinkend	Frucht	Feines Puder	Ini+5 für 12h
6	pelzig	Beere	Dickes Öl	Schweben für 2W20 Sekunden
7	weich	Pilz	Dünnes Öl	Gift (PW:10, abwehrlos)
8	zerbrechlich	Farn	Klebriges Öl	Heilt Krankheit
9	leuchtend	Gras	Leckeren Saft	Frostresistenz (W20h)
10	kratzend	Wurzel	Ekligen Saft	Gegengift (nicht magisch)
11	schön	Flechte	Komischen Saft	Magieresistenz für 1 Kampf
12	robust	Moos	Geriebene Salze	Patzer für 24h ignorieren
13	feuchtigkeitsabsorbierend	Schimmel	Grobe Salze	HÄ+3 für 24h
14	stachelig	Larve	Feine Salze	Halluzination (VE-1, AU+3) für W20h
15	glitzernd	Made	Sämige Pomade	Wahrnehmung +4 für 12h
16	rutschig	Spinne	Fettige Pomade	Krallen an den Fäusten (WB+2, GA-2) für W20h
17	scharfkantig	Eier	Dunkle Pomade	Insekten werden angezogen
18	quietschend	Rebe	Feines Rauchkraut bzw. Weihrauch	Tierform (1-10 Marder, 11-18 Bär, 19-20 Adler)
19	bewegend	Kräuter	Stinkendes Rauchkraut bzw. Weihrauch	Unsichtbarkeit
20	reddebegabt	Tierfund (Klaue/Geweih/Schuppe)	Qualmendes Rauchkraut bzw. Weihrauch	Spezialidee (z.B. Geschlechtertausch)

Beutegegenstände Wald © 2017 Florian „Flost888“ Steuri



Dieses Werk ist ein Fanwerk für Dungeonslayers 4.0.
Dungeonslayers © Christian Kennig
<http://www.dungeonslayers.net>



Dieses Werk ist lizenziert unter einer *Creative Commons Lizenz*:
Namensnennung – Nicht-kommerziell
Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 - International

Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/>
oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.