



System - 2GO



Für heimatlose Sternenstreuner und galaktische Bergbauunternehmen die häufig neue Systeme bereisen, gibt es nun das **System-2GO**.

In einem gewöhnlichen System gibt es zwischen **W20/4** und **W20** Himmelskörper.

Jeder weitere W20 beschreibt weitere Details wie etwa das Vorkommen von Erzen, verfügbarer Energie und ob diese Ressourcen bereits genutzt werden.

W20	Mineralien & Erze
1-2	Eisen, Plaststahl
3-4	Silber, Kupfer
5-6	Rubin, Saphir
7-8	Smaragd, Opal
9-10	Titan, Wolfram
11-12	Chrom, Messing
13-14	Magnetit, Blei
15	Platin
16	Silizium
17	Diamant
18	Beryllium
19	Gold
20	Anomalie

W20	Art d. Planet
1-3	Aride, Wüste, Savanne
4-6	Alpin, Arktisch, Tundra
7-9	Kontinental, Ozean, Tropisch
10-12	Geschmolzen, Giftig, Leer
13-15	Asteroid, kl – m – gr
16-17	Gasriese, Zwergplanet
18-19	Ringwelt, gewaltige Raumstation
20	Anomalie

W20	Energie
1-2	Solar (schwach/stark)
3-4	Gravitation (naher Mond/Asteroid)
5-6	Geothermie
7-8	Erdöl, Kohle
9-10	Uran, Deuterium
11-12	Starkes Magnetfeld
13-14	Vulkan, aktiver Lavaschlott
15-16	Elektrische Tiere/Pflanzen
18	Dyson Sphäre
19	Psilium
20	Anomalie

W20	Bewohnt ?
1-5	unbewohnt
6-7	Einzellige/Mehrzellige Lebewesen
8-9	Primitiv/vernunftbegabte Lebewesen
10-12	Piraten, Schmuggler, Konzern
13-14	Siedler, Außenposten
15-17	Außenwelt
18-19	Kernwelt (Heimatwelt)
20	Anomalie

W20	Anomalie
1-2	Gefährliches Wetter, Vegetation,
3	Asteroiden Gürtel -> Kollisionsgefahr
4-5	Niedrige/hohe Gravitation
6-8	Keine/schnelle/langsame Rotation
9-11	Erdbeben, Gewittersturm, Supervulkan
12-13	Entstehendes/anorganisches Leben
14-15	Gewaltige/winzige Lebensformen
16-17	Ausgestorbene Zivilisation, 2te Sonne
18	Halluzinogene Atmosphäre
19	Zivilisation -> Atomkrieg
20	Geheimbasis Liga oder Imperium