

SPIELER:

DUNGEONSLAYERS

Ein Altmodisches Rollenspiel

CHARAKTER:

VOLK:

STUFE

LP

TP

KLASSE:

VOLKSFÄHIGKEITEN:

ERFAHRUNGSPUNKTE

HELDENKLASSE:

KÖRPER

AGILITÄT

GEIST

STÄRKE

BEWEGUNG

VERSTAND

HÄRTE

GESCHICK

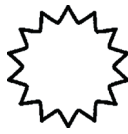
AURA



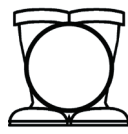
LEBENSKRAFT
KÖR+HÄ+10



ABWEHR
KÖR+HÄ+PA



INITIATIVE
AGI+BE



LAUFEN
(AGI/2)+1



SCHLAGEN
KÖR+ST



SCHIESSEN
AGI+GE



ZAUBERN
GEI+AU -PA



ZIELZAUBER
GEI+GE-PA

| WAFFEN | WB | | | GESAMT | BESONDERES |
|-----------|----|--|--|--------|-----------------|
| WAFFENLOS | +0 | | | | GEGNERABWEHR +5 |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| RÜSTUNGEN | PA | BESONDERES |
|-----------------|----|------------|
| | | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| | + | |
| PA-SUMME | = | |

| ZAUBER | ZB | | | GESAMT | DISTANZ | ABKL. | EFFEKT |
|--------|----|--|--|--------|---------|-------|--------|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

