

GAMMASLAYERS

DER BEHEMAR - EIN CRITTER FÜR GAMMASLAYERS VON STEFAN BUSHUVEN

26.10.2282

„Ich dachte wir würden alle sterben, als unser Spählflugschiff über der Region Arborea Infirma abstürzte. Das Gefecht mit dem Hovercraft Schwarzbielefelds hatte uns Leitsystem und den gesamten Backbordtank gekostet. Der Crash nahm zwei unserer Kameraden das Leben.

Wir wussten, dass der Unwald tödlich war, aber nicht wie sehr. Cyria und Brigannus sicherten die Trümmer, als Cimmerian und Kadus von einem furchtbaren Raubtier angegriffen wurden: Von der Gestalt eines grün-violetten Tigers, größer als ein Akephalon, bewaffnet mit einem stachelbewehrten Schwanz und Pranken, die einem erwachsenen Mann mit einem Hieb in zwei Hälften teilen konnten.

In nur kurzer Zeit waren meine Kameraden tot und das furchtbare Wesen labte sich an ihren Kadavern. Ich rannte, bis die Energiezellen meiner Rüstung versagten und ich in die Nähe eines gewaltigen Baumes kam. Hier nahmen sie mich auf und erklärten mir, was ich gesehen hatte: Einen Behemar. Und wie ich erkennen musste, dienten diese Wesen den mächtigen Krieger der Unwaldbewohner als Reittiere. Kain sei mit uns!“

Letzter Eintrag im Tagebuch von Bruderfährlich Marek Atorius

BESCHREIBUNG

Der Behemar ist ein ca. 3 Meter langer und 650 kg schwerer Räuber, der in allen Regionen des Unwaldes vorkommt. Das Fell des Wesens ist grün mit violetten Streifen. Das Raubtiergebiss strotzt nur vor überlangen Reißzähnen. Vom Schädel bis zum Schwanz zierte ein Rückenkamm aus blutroten Hörnern den Leib des Tieres. Der Schwanz mündet in eine stachelbewehrte Keule oder eine dreizackähliche Stachelspitze. Weibliche Tiere werden größer als männliche (regeltechnisch: Anführer-Werte).

VERHALTEN

Der Behemar ist ein urbanes Raubtier, der meistens aus dem Hinterhalt angreift. Er scheut sich nicht, mehrere Personen oder Gruppen anzugreifen, da er selbst kaum Fressfeinde hat. Revierstreitigkeiten unter Behemaren enden häufig tödlich für einen Beteiligten. Weibchen ziehen ihre Brut allein groß. Manche Behemar-Weibchen halten sich einen Harem aus 2-5 Männchen.

UMWELT

Behemare leben im Unwald und benachbarten Regionen. Bunker oder Höhlen werden von den Tieren gemieden. Behemare werden bisweilen von den Bewohnern des Unwalds domestiziert.

ABENTEUERIDEE

In einem Dorf nahe des Unwaldes verschwinden immer wieder Menschen. Die Bewohner sprechen von einer Bestie, die Nachts die Opfer holt. Auf der Suche gelangen die SCs in ein nahegelegenes Waldstück, welches vom Unwald infiziert und langsam umgewandelt wird. In seinem Zentrum haust ein Behemarweibchen, welches seine Brut verteidigt...

BEHEMAR					
KÖR	9	AGI	8	GEI	2
ST	4	BE	4	VE	1
MÄ	2	GE	2	AU	0
					
69	76	72	7,5	73	-
Bewaffnung			Panzerung		
Krallen und Biss (WB+3, GA -1) Schwanz (WB+2, GA-2)			Hyphenhaut (PA+5)		
Unwaldkreatur		Unterliegt den Regeln der Unwaldkreaturen: (Unwaldtarnung, Berührt von Gaya, Synchronisation, Instabile DNS, Nervenknoten) - [Demnächst bei GS].			
Mehrere Angriffe		Kann 1 zusätzlichen Angriff pro Runde durchführen.			
Nachtsicht		Kann auch bei schlechten Sichtverhältnissen sehen wie am helllichten Tag.			
Natürliche Waffen		Bei einem Schlagen-Patzer wurde die Waffe des Ziels getroffen. Der Angegriffene würfelt augenblicklich und aktionsfrei einen Angriff gegen die Kreatur.			
Natürliche Panzerung		Die Panzerung des Ziels ist nicht reduzierbar.			
GH	9	GK	gr	EP	176

