

CHARAKTER 200

Ongi Greifenfaust war in seinem Clan und auch darüber hinaus als großer Gelehrter bekannt und wurde, insbesondere von Stollenbauern, um Rat gefragt. Seine Kenntnisse im Bereich der Mathematik, und somit in der korrekten Vermessung der zu schlagenden Stollen, der Berechnung der zu erwartenden Mannstärke und in der Fertigung passenden Stützwerkes, sind unübertroffen.

Eines Tages schloss Ongi sich einer Gruppe Abenteurer an, die seine Expertise bei der Bergung eines verschütteten Drachenhorts brauchten. So zog er einige Jahre als Abenteurer und Schatzsucher durch die Lande und knüpfte in ganz Caera viele Freundschaften und Kontakte. Er kennt in Stadt und Land die entscheidenden Leute und kann mit einem Empfehlungsschreiben viel bewirken. Ongi ist ein freundlicher aber auch gerissener Kerl, der weiß, dass man mit einem Bluff oft mehr erreichen kann, als mit einem Kampf.

Beim Erforschen eines verfallenen Tempels lies Ongi sich dazu hinreißen an einem Altar von einer schwarzen Flüssigkeit zu trinken, deren Nebenwirkungen ihn über die Jahre immer stärker gesundheitlich beeinträchtigten und weitere strapazierende Abenteuerreisen zu beschwerlich machten.

Da er schon immer ein großer Freund von Zwergenschach und anderen strategischen Spielen war, die Geist und Intelligenz anregen, beschloss er eines Tages, ein Geschäft zu eröffnen und derartige Spiele zum Verkauf anzubieten.

Er hat jedoch kein festes Ladengeschäft, sondern einen großen Wagen, dessen Aufbauten 2 m über dessen Achsen hinaus ragen und der von zwei stämmigen Maultieren gezogen wird. Die Wände sind aus dickem Eichenholz gezimmert, das mit Stahl verkleidet ist.

ONGI GREIFENFAUST



Auf dem Dach des Wagens befindet sich eine Luke, aus der Ongi bei Bedarf die Zügel der Maultiere halten und Wegelagerer mit seiner umgebauten Armbrust (mit drei Streitkolben geladen) in Schach halten kann.

Im Wagen hat Ongi neben seinen exklusiven Spielen viele Kleinigkeiten, die Abenteurer als nützlich ansehen könnten, sogar einige einzigartige und auch magische Gegenstände. Allerdings sind seine Preise durchschnittlich etwas höher als bei anderen Händlern.

Ongi reist mit seinem Gefährt von Stadt zu Stadt, immer darauf erpicht, auch andere für seine Spiele zu begeistern. Zudem ist er auch stets auf der Suche nach Strategiespielen, die seiner eigenen oder ihn umgebenden Kulturen fremd sind, um sie ihnen - und sich selbst - entsprechend näherzubringen.

Er kann immer als Auftraggeber, Händler, Tippgeber, oder Verbündeter fugieren, ganz wie es euch beliebt.

***Ongi Greifenfaust** ist eine kleine Hommage an unseren viel zu früh verstorbenen Freund*

***Ingo „Greifenklau“ Schulze,** der vornehmlich gerne Zwerge gespielt hat und hiermit als NSC weiterhin in unseren und euren Spielen auftauchen und mitspielen kann, um nicht in Vergessenheit zu geraten.*

Text: Christoph „Christopherus“ Memmert, Siegfried „sico72“ Cordes
Bild: Alexander „Akulex“ Kuhn
DUNGEONSLAYERS © Christian Kennig) CC BY-NC-SA 3.0
Namensnennung-Keine kommerzielle Nutzung-Weitergabe unter gleichen Bedingungen © 2022 unter Creative Commons 3.0 Deutschland